Programación.

Fecha: 29/04/2023

Nombre: Doriangel Loreto CI: 28.442.107

***Mutabilidad en Python***

Para explicar el concepto de mutabilidad, hay que destacar que Python es un lenguaje orientado a objetos; en este sentido, todas las variables que se definen se asocian a objetos. Dos variables distintas que, por ejemplo, tengan el mismo valor numérico y sean de tipo *int* estarían asociadas al mismo objeto; por otro lado, al cambiar el valor numérico de una de estas variables de modo que ya no sean iguales, esta será asociada a un espacio de memoria distinto, aunque se conserve su nombre y tipo; a pesar de que ambas variables tuvieron características iguales (excepto por el nombre) en un inicio y estaban asociadas a un mismo espacio de memoria, al cambiar el valor de una de ellas quedaron asignadas a objetos distintos; a esto se le llama **inmutabilidad**, puesto que cambiar un dato de la variable implica una reasignación de objeto. En cambio, la **mutabilidad** hace referencia a la posibilidad de cambiar ciertos datos de una variable sin cambiar su espacio de memoria, es decir modificar datos de esta sin perder sus características de tipo, nombre y espacio de memoria iniciales y por ende, que el objeto inicial no cambie. Un tipo mutable son las *listas,* en las que, por ejemplo, se pueden agregar datos luego de crear la variable, y su espacio de memoria no cambiará.

Las variables mutables en Python son: [Listas](https://ellibrodepython.com/listas-en-python), bytearray, memoryview, [diccionarios](https://ellibrodepython.com/diccionarios-en-python), s[ets](https://ellibrodepython.com/sets-python) y clases definidas por el usuario.